**PRONTUARIO**

**I. INFORMACIÓN GENERAL**

Título del Curso : Introducción al Diseño para el Aprendizaje

Móvil

Código y Número : EDUC-5170

Créditos : Tres (3)

Término Académico : Trimestre III, Agosto - Octubre 2018 (2019-13)

Profesor : Edgar Lopategui Corsino

Horas de Oficina : Periodos Virtuales: M-F, 5:30 PM - 9:00 PM

Teléfono de la Oficina : 787-250-1912, X2286, 2245

Correo Electrónico : elop1242@interponce.edu

**II. DESCRIPCIÓN**

Fundamentos para la instauración de diseños sistemáticos de la instrucción en los contextos del aprendizaje móvil. Se discuten los esquemas didácticos, pautas y evaluación necesarios para la confección de asignaturas virtuales irradiadas mediante arquitecturas móviles. El curso posee laboratorios prácticos bajo el formato de simulaciones en tres dimensiones, junto al uso de aplicaciones de realidad aumentada, las cuales deberán ser instaladas en un celular inteligente o tableta digital, sea Android (Google) o iOS (Apple).

**III. OBJETIVOS**

A finalizar el curso de diseño móvil, se espera que los estudiantes encuentren capacitados para:

Conocimientos:

1. Ordenar los elementos que integran el esquema didáctico de un curso bajo la tecnología móvil, sin equivocarse.

2. Describir los modelos encauzados hacia el desarrollo sistemático de cursos bajo la modalidad del aprendizaje móvil, con efectividad.

3. Inspeccionar los diversos medios para crear grupos de trabajo para la edificación de ideas y conocimientos, con un margen estrecho de error

4. Escoger los instrumentos de evaluación para ser incorporados en el diseño de la enseñanza y aprendizaje ubicua, como mínimo de dos a tres recursos de evaluación.

Destrezas:

1. Ubicar la estructura de un diseño móvil en el andamiaje de la programación de cursos a distancia, con excelencia.

2. Adoptar un paradigma para la edificación de diseños pedagógicos en los escenarios móviles, con una elevada exactitud.

3. Descubrir las estrategias de colaboración que propicien las comunidades virtuales de aprendizaje, por lo menos dos enfoques para equipos de trabajos.

4. Observar los métodos para la evaluación formativa y sumativas para los esquemas instructivos para la ubicuidad, con irrefutable precisión.

Actitudes:

1. Calificar los designios que integran la arquitectura de un diseño móvil, de manera correcta.

2. Armar aquellos esquemas viables para asistir en la institución de diseños didácticos designados en el aprendizaje móvil, con elevada eficacia.

3. Operar un evento conducente hacia la creación de documentos Wikis en el web ubicuo, satisfactoriamente.

4. Construir instrumentos de assessment, de naturaleza formativos, por lo menos de dos a tres metodologías de assessment.

**IV. CONTENIDO**

A. Fundamentos del Diseño Sistemático para la Instrucción Virtual-Móvil

1. Consideraciones preliminares y conceptos básicos para el diseño instructivo.

2. Elementos esenciales para el desarrollo des esquema didáctico en contextos ubicuos

B. Modelos para el Desarrollo de Esquemas Didácticos en la Tecnología

Móvil

1. Fundamentos para el diseño sistemático de la instrucción

2. Modelos sistemáticos encausados hacia el diseño didáctico de asignaturas irradiadas mediante el formato del aprendizaje móvil.

C. Estrategias de Colaboración para Cursos Virtuales-Portátiles

1. Gerencia de Redes Socioculturales

2. Contribución Compartida de Literatura Educativa

D. Actividades Evaluativas y Assessment para los Entornos de Ubicuidad

1. Medición, evaluación, assessment e investigación

2. Desarrollo de instrumentos de evaluación y assessment

**V. ACTIVIDADES**

1. Estudios de caso

2. Trabajos en colaboración

3. Foros de discusión

4. Blogs

5. Aplicaciones móviles de realidad aumentada

6. Aplicaciones móviles de simulaciones

7. Estrategias de pedagógicas de “flipping” para escenarios virtuales

**VI. EVALUACIÓN**

Los criterios de evaluación del curso se exponen en la próxima tabla:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Actividades Evaluativas** | **Puntuación** | **% de la**  **Nota Final** |
| 5 Foros de Discusión | 150 | 20 |
| 1 Blog | 15 | 5 |
| 3 Videoconferencias | 45 | 15 |
| 7 Tareas | 280 | 20 |
| Participación y Asistencia | 55 | 10 |
| 1 Proyecto Final | 155 | 30 |
| Total: | 700 | 100% |

El establecimiento de la nota final seguirá la escala estándar graduada.

**VII. NOTAS ESPECIALES**

**A. Servicios Auxiliares o Necesidades Especiales**

Cualquier alumno que impere por servicios particulares, debe de realizar las peticiones correspondientes al comenzar el curso, o cuando posea la certeza que así los demande.

**B. Honradez, Fraude y Plagio**

La falta de honradez, el fraude, el plagio u otra conducta inaceptable conexa a los trabajos escolásticos, implican infracciones de envergadura, conforme estipula el reglamento de los

**C. Uso de Dispositivos Electrónicos**

No aplica para los cursos a distancia, con excepción durante la toma de exámenes en línea, en cuyo caso, estarán prohibidos.

**VIII. RECURSOS EDUCATIVOS**

**A. Libros de Texto**

Arshavskiy, M. (2014). *Diseño instruccional para aprendizaje en línea: Guía esencial para la creación de cursos exitosos de educación en línea*. Middletown, DE: YourELearningWorld.

Hodell, C. (2016). *ISD from the ground up: A no-nonsense approach to instructional design* (4ta ed.). Alexandra, VA: Association for Talent Development (ATD) Press.

Quinn, C. N. (2011). *Designing mlearning: Tapping into the mobile revolution for organizational performance*. San Francisco, CA: Pfeiffer, an imprint of Wiley.

Udell, C. & Woodill, G. (Eds.) (2015). *Mastering mobile learning: Tips and technologies for success*. Greensboro, US: Center for Creative Leadership.

**B. Lecturas Suplementarias**

Ebner, M. Schon, S. Khalil, H., & Zuliani, B. (2016). Cooperative face-to-face learning with connected mobile devices: The future of classroom learning? En A. Peña-Ayala (Ed.), *Mobile, ubiquitous, and pervasive learning: Fundaments, applications, and trends* (pp. 121-138). Cham: Springer.

Lundin, L. L. (2013). Mobile learning. *Salem Press Encyclopedia*. Recuperado de http://search.ebscohost.com.sirsiaut.inter.edu:8008/login.aspx?direct=true&db=ers&AN=89677593&lang=es&site=eds-live

Rish, R. M., Cun, A., Gloss, A., & Pamuk, M. (2018). Community inquiry with mobile asset mapping. En D. Herro, S. Arafeh, R. Ling, & C. Holden (Eds.), *Mobile learning: Perspectives on practice and policy* (pp. 119-141). Charlotte, NC: Information Age Publishing (IAP), Inc.

**IX. BIBLIOGRAFÍA**

**A. Libros**

Handal, B. (2016). *Mobile makes learning free: Building conceptual, professional and school capacity*. Charlotte, NC: Information Age Publishing (IAP), Inc.

Herro, D., Arafeh, S., Ling, R., & Holden, C. (Eds.) (2018). *Mobile learning: Perspectives on practice and policy*. Charlotte, NC: Information Age Publishing (IAP), Inc.

René, D., & Aubin, C. (Eds.) (2017). *Mobile learning: Students' perspectives, applications & challenges*. New York: Nova Science Publishers, Inc.

**PREPARADO: *por el:*** Profesor Edgar Lopategui Corsino: *3 de marzo de 2018*

**REVISADO: *por el:*** Profesor Edgar Lopategui Corsino: *13 de febrero de 2023*